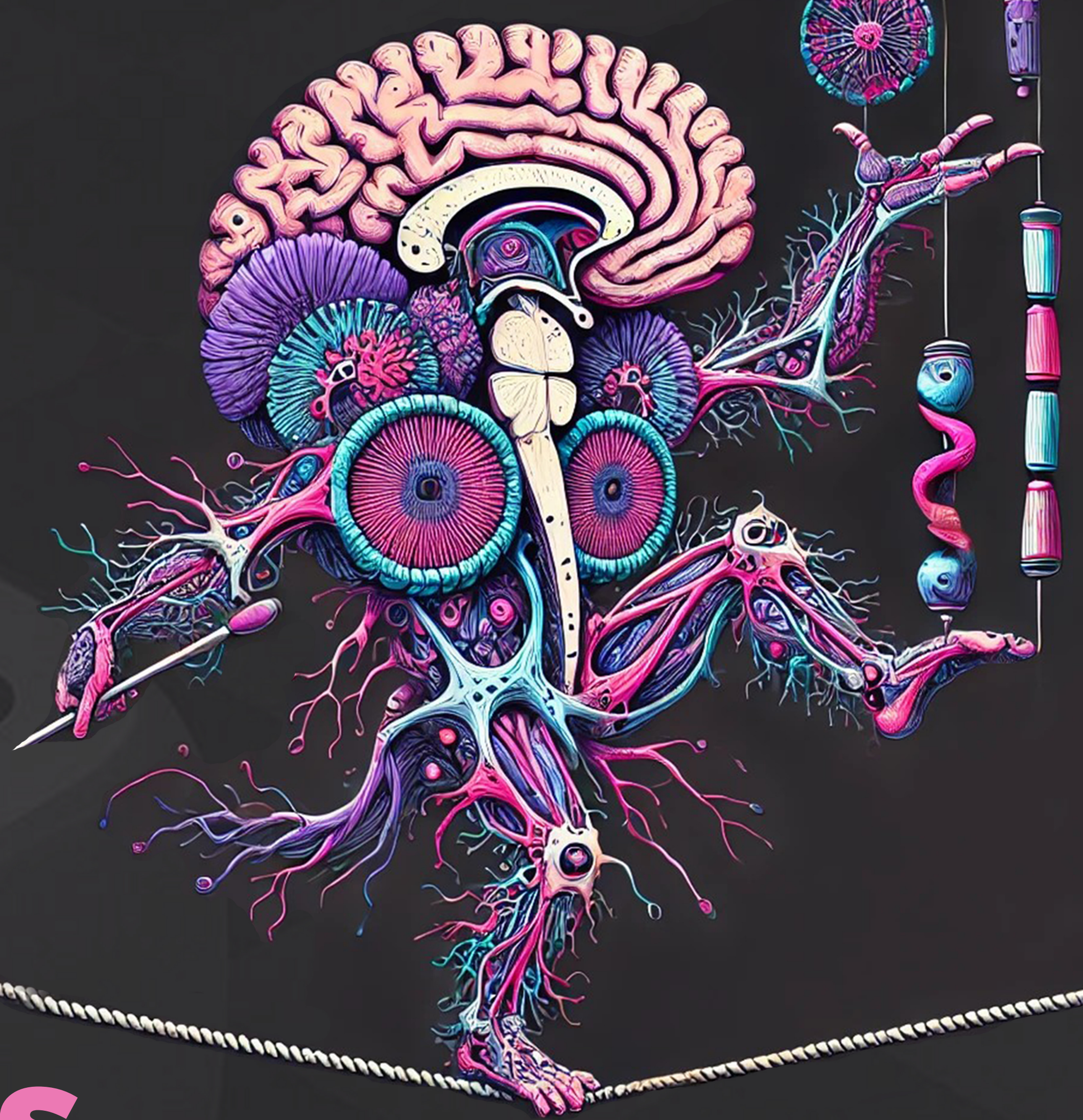




Neurotsirkus

KUIDAS MUUTA IGAPÄEVANE TREPIKODA MÄNGUVÄLJAKS, KUS KOHTUVAD LIIKUMINE, FANTAASIA JA KOLLEEGID?

1. Anna põhjus liikumiseks, mis ergutab keha ja meelt.

Liikumine parandab keskendumist, meeleolu ja üldist heaolu. Neurotsirkuses liigud trepiastmeid mööda ülespoole, vahel komistades värvilise ruudu otsa - see võib tähendada boonust, väikest väljakutset või liikumist tagasi.

2. Paku visuaalset, atraktiivset ja interaktiivset mangumaailma elusuuruses.

200 nummerdatud trepiastet, 60 mitmekesist värvilist mänguruutu, veebipõhine täring ja graafilised juhised loovad täismöötmelise mängukeskkonna. Lisaks ootavad seintel lühikesed faktid neuroteadusest - mänguväli on trepikoda ise, milles iga liikumine on osa suurest tervikust.

4. Kambavaim, sest koos on ju kergem.

Osalejad liiguvad koos, täidavad ülesandeid kõrvuti, vahetavad muljeid ja julgustavad üksteist.

5. Nutikas lihtsus: QR + füüsiline mäng.

Rakendust pole. Täringuveeretust toimub nutiseadmes QR-koodi kaudu, kõik muu - ruudud, ülesanded ja juhised - on füüsiliselt seintel ja astmetel nähtavad. See on digitaalselt toetatud, kuid täielikult füüsiline mäng.

3. Paku silmailu, milleks on tsirkuseetendus neuroteemalises võtmes.

Trepikoda ilmestavad närvirakkudest ja ajuosadest inspireeritud tsirkuseartistid - kujundus, mis seob klassikalise tsirkusemängu esteetika neuroteemadega visuaalses fantaasiavormis.

Miks Neurotsirkus?

Neurotsirkus on loodud selleks, et muuta igapäevane kontoritrepikoda liikumapanevaks, sotsiaalseks ja vaimselt vabastavaks kogemuseks. See on võimalus:

- liikuda ja hoolitseda oma tervise eest
- kogeda vaimset pausi tööpäeva jooksul
- jagada lõbusaid hetki kolleegidega
- äratada uudishimu ja fantaasiat
- naerda, higistada ja unustada Excel